

KICK-BOXING





UF3

Etre capable de mobiliser les connaissances liées à la sécurité sur l'aire de combat



SOMMAIRE



1/Le rôle de l'arbitre

- 1.1 Ce que je dois résoudre
- 1.2 Ce que je dois faire
- 1.3 Ce que je dois savoir faire

2/Le rôle du juge

- 2.1 Ce que je dois résoudre
- 2.2 Ce que je dois faire
- 2.3 Ce que je dois savoir faire

3/ Le rôle du chronometreur



L'ARBITRE



1.1/ Ce que je dois résoudre

Je dois me déplacer avec les Kickeurs dans une surface réduite sans les gêner et je dois déterminer :

- Si la délivrance des coups répond aux normes du règlement
- Si le Kickeur atteint le corps de l'autre et selon quelle modalité (pg ou pd)
- Si la partie du corps touchée est règlementaire



L' ARBITRE



1.2 /Ce que je dois faire

- Je prélève et identifie les actions
- Je prends une décision dans un temps très bref
- Je différencie les actions réglementaires de celles qui ne le sont pas
- Je communique directement à haute et intelligible voix



L'ARBITRE



1.3/ Ce que je dois savoir faire

- Je me déplace pour me positionner le plus perpendiculairement possible par rapport à l'axe de déplacement des Kickeurs pour prélever des informations pertinentes
- J'anticipe sur les déplacements des Kickeurs
- Je prends les décisions en interpellant à haute et intelligible voix les Kickeurs, les juges, les coachs pour signaler la faute



LE JUGE



2.1/Ce que je dois résoudre

- Je dois résister aux pressions
- Je dois établir un écart entre les deux Kickeurs
- Je dois identifier :
 - Les coups interdits
 - Les coups autorisés
 - Les coups valables à retenir dans sa comptabilité



LE JUGE



2.2/Ce que je dois faire

- Je différencie les actions réglementaires de celles qui ne le sont pas
- Je prélève et identifie des signaux
- Je maîtrise les gestes de communication quand l'arbitre me demande



LE JUGE



2.3/ Ce que je dois savoir faire

- Je désigne un vainqueur
- Je dois prendre une décision pour trancher
- Je dois être capable de retranscrire le déroulement de la rencontre
- Je dois répondre aux demandes de l'arbitre en utilisant le langage gestuel



LE CHRONOMETREUR



- Il suit toutes les directives de l'arbitre.
- Il se concentre sur le temps de combat/assaut
- Il se concentre sur le temps de récupération.
- Tache ingrate mais indispensable au bon déroulement du combat ou de l'assaut.



CONCLUSION



- La compréhension des différentes tâches des juges, arbitres et chronométreurs est indispensable à la bonne marche de la compétition.
- Il est donc important de connaître ces tâches et de les assimiler.